





مهرجان عمان للعلوم في نسخته الثالثة، المنبر الأمثل للابتكار.. للشغف.. للتجربة.. للتأمل.. للإلهام والتجديد.. للتوجهات الحديثة والتطلعات المستقبلية نحو الإبداع.

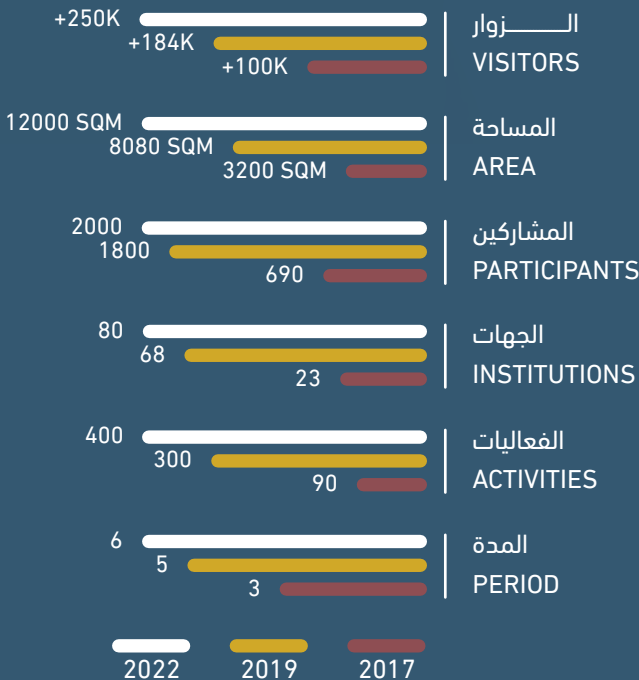
هو مرآة تعكس الطموح في توجهات رؤية عمان ٢٠٤٠ والاستراتيجية الوطنية للابتكار، لتكون السلطنة الوجهة الأنموذج والأفضل من بين ٢٠ دولة في مؤشر الابتكار بحلول عام ٢٠٤٠م.

فالعلوم والابتكارات والتقنيات الحديثة المتطورة تشكل ملحمة بصاغ منها المجتمع المعرفي، وتُعزّز فيها القدرات الوطنية في تكاملية تسعى إليها الحكومة مع القطاع الخاص والمجتمع بأسره لدعم وتعزيز منظومة الاقتصاد الوطني على ساحة واحدة ولهدف واحد، فتعال الفكرة من صورة ذهنية إلى تجربة فواقع يخدم الإنسانية.

والأرقام أدناه تحكي قصة التجربة لمهرجان العلوم في نسخته الأولى والثانية.

The 3<sup>rd</sup> Oman Science Festival will continue to be the ideal destination and hub for innovation, passion, experiment, reflection, inspiration, renovation, modern trends and future prospects towards creativity. This festival will be as if a mirror that reflects the Omani ambition towards the achievement of Oman Vision 2040 and the national strategy for innovation. In fact, Oman aims to be the best model and destination among the world's top-twenty-country in the innovation index by 2040. Nowadays, modern and advanced science, innovation and technology form a solid constitution in the essence of knowledge society. They also help in strengthening the integration of national capabilities between the private sector and society level that leads to support and develop the national Omani economy in general. Thus, ideas will be transformed from mental image into real practice to serve humanity.

The following facts and figures will show details about achievements that accomplished from hosting the previous 1<sup>st</sup> and 2<sup>nd</sup> Oman Science Festival.



## OBJECTIVES الأهداف

- 

تشجيع النشء على مواصلة التعلم في التخصصات العلمية

Encourage young people to continue learning in scientific disciplines
- 

تعزيز مهارات الطلبة للاندماج في الاقتصاد القائم على المعرفة

Enhance students' skills to integrate into the knowledge economy
- 

خلق اتجاه إيجابي نحو العلوم والابتكار والبحث العلمي

Create a positive trend towards science, innovation and research
- 

تشجيع الطلبة على إدراك أهمية العلوم في الحياة وحثهم على الابتكار

Encourage students to recognize the importance of science in life and encourage them to innovate
- 

مواكبة التوجهات العالمية القائمة على نشر العلوم والتكنولوجيا والتغيرات والتطورات المستقبلية المتوقعة

Keeping abreast of global trends based on the spread of science and technology and the expected changes and future developments
- 

إيصال العلوم إلى الطلبة وأفراد المجتمع بوسيلة سهلة وبطريقة تفاعلية محفزة للتفكير الإبداعي

Deliver science to students and community members in an easy and interactive way that stimulates thinking and creativity.

## فعاليات المهرجان EVENTS OF THE FESTIVAL

- 

الورش العلمية التفاعلية  
Scientific exhibition
- 

معرض الابتكارات العلمية  
Interactive scientific workshops
- 

الجلسات النقاشية العلمية  
Lectures & scientific dialogues
- 

المسابقات العلمية  
Scientific competitions
- 

المسرح العلمي  
Scientific Theatre

## المستهدفون والشركاء TARGETS & PARTNERS

- 

طلبة المدارس  
School students
- 

طلبة مؤسسات التعليم العالي  
College and university students
- 

التربويون وأولياء الأمور  
Educators and parents
- 

المؤسسات الحكومية والخاصة والعسكرية  
Government, Private and Military Institutions
- 

مؤسسات المجتمع المدني  
Civil society Institutions
- 

العلماء والباحثون والمختصون والأكاديميون  
Scientists, Researchers, specialists and Academics
- 

المهتمون بالعلوم من مختلف الدول  
People interested in science from all around the world

**Interactive Corners:** Here, many interactive workshops are presented for different targeted-groups at different ages. (Duration: 5 - 30 minutes).

**Various Science Competitions:** Hackathons, Robot Competition, Drone Competition, Programming Competition and Challenge Corner. STEAM Corner, Scientific Innovations Corner and Innovators-Support- Corner, International Organizations, Agencies and Institutions Corner, Science Cinema, Theater, Scientific Lectures and Seminars.

**الأركان التفاعلية:** حيث يتم تقديم ورش تفاعلية في كل ركن ولمختلف الأعمار والفئات تتراوح مدتها بين 0 - 30 دقيقة.

**المسابقات العلمية المتنوعة:** الهاكاثونات، ومسابقات الروبوت، ومسابقات الطائرات بدون طيار، ومسابقات البرمجة، ركن التحديات ركن STEAM، ركن معرض الابتكارات العلمية والأركان الداعمة للمبتكرين، أركان المنظمات والوكالات والمؤسسات الدولية، السينما العلمية، المسرح، المحاضرات والجلسات النقاشية العلمية

تغطية إعلامية  
واسعة



WIDE  
MEDIA COVERAGE

غرس  
الثقافة العلمية



INSTILL  
SCIENCE EDUCATION

تعزيز  
منظومة الابتكار



PROMOTE  
INNOVATION

مجتمع  
قائم على المعرفة



KNOWLEDGE-BASED  
SOCIETY

بيئة  
خسبة للابتكار



PRODUCTIVE ENVIRONMENT  
FOR INNOVATION

حضور مميز  
للتقنيات العسكرية والأمنية



SHOWING ADVANCED TECHNOLOGY  
IN MILITARY AND SECURITY

أكبر  
تجمع علمي



A HUGE  
SCIENTIFIC GATHERING

ملتقى  
الباحثين والمختصين



SCHOLARS AND RESEARCHERS  
FORUM

حشد الاهتمام  
بالعلوم والتكنولوجيا



MORE FOCUS ON  
SCIENCE AND TECHNOLOGY

مشاركة مثرية  
من القطاع الحكومي



WIDE PARTICIPATION BY THE  
GOVERNMENT SECTOR

بدعم واسع  
من القطاع الخاص

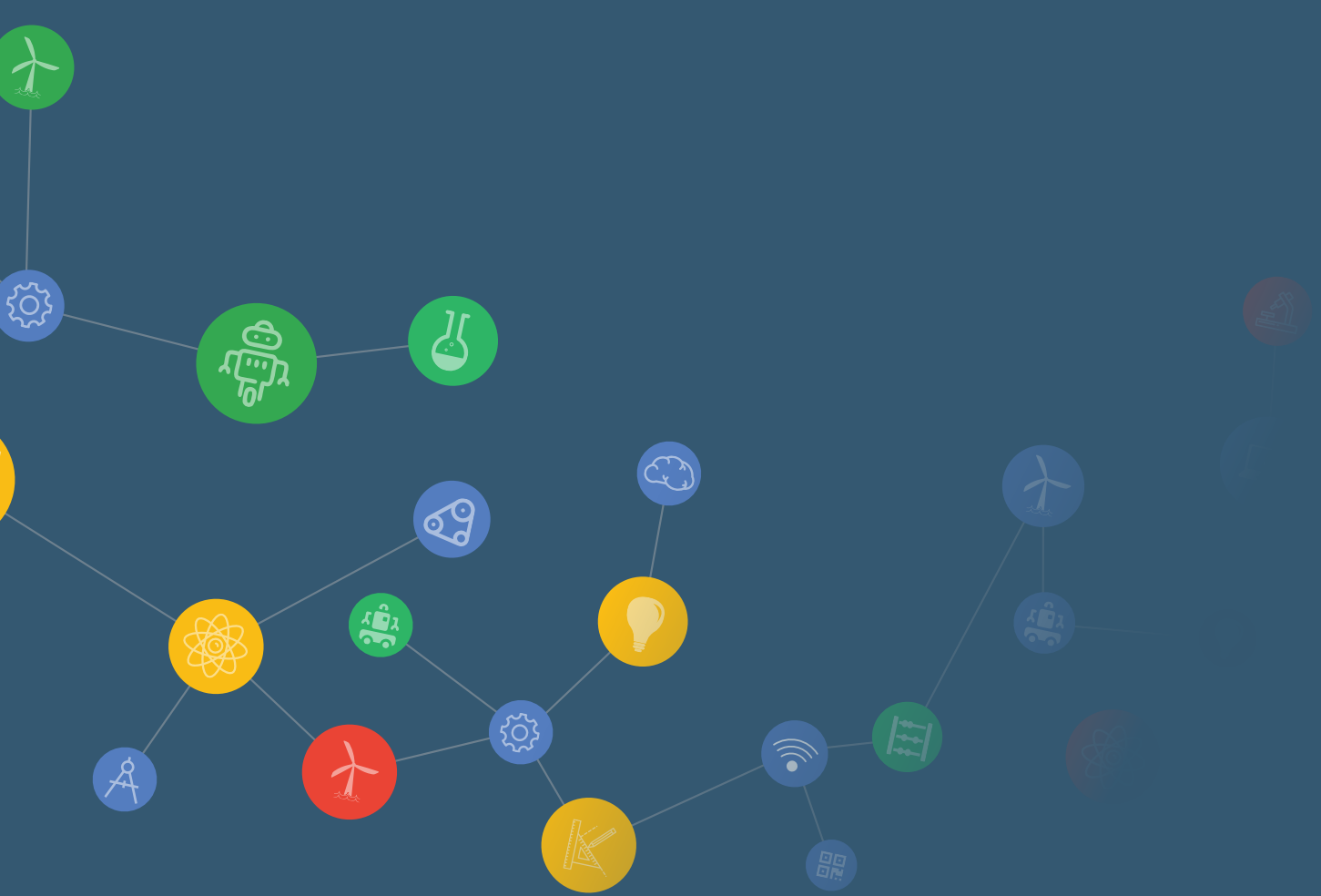


WIDER SUPPORT BY THE  
PRIVATE SECTOR

ورش ومسارح  
علمية تفاعلية



INTERACTIVE SCIENTIFIC  
WORKSHOPS AND THEATRES



## للتواصل

د. مياء العزريه | بدر الشكيلي | مي التوبية | الجلندي المعولي | سمية الميمني  
99431617 92349357 99519340 71111800 99848833

